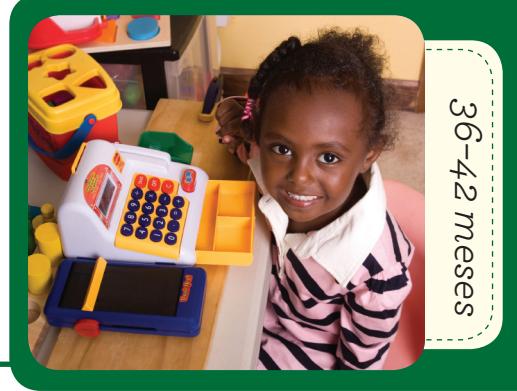


# Resolución de problemas

## Actividades que estimulan el desarrollo y aprendizaje de su niño



36-42 meses

Su niña curiosa está adquiriendo muchas habilidades. Puede armar rompecabezas (de seis o más piezas), trazar algunas formas (círculos y cuadrados), e identificar algunos colores. Puede hacer correspondencia entre un objeto y la imagen del mismo en un dibujo o foto, y se fija en muchas semejanzas y diferencias. Tiene mucha curiosidad de saber cómo funcionan las cosas, y las respuestas y explicaciones que usted le da la ayudan mucho a entender y a aprender.

### La caja de bloques

Junte bloques y cajas pequeñas para usar como materiales de construcción y póngase a construir una ciudad con su niño. Los trozos de cartón son buenos para hacer techos. Los palos que se usan para mezclar la pintura o las reglas pueden ser puentes fantásticos. Ponga también carritos de juguete y figuritas de plástico para completar el pueblo. ¡En poco tiempo, la ciudad o pueblo cobrará vida!

### La memoria mágica del picnic

Juegue con su niña a preparar un picnic para estimular el desarrollo de su memoria. Dígale: "Vamos a hacer un picnic, y vamos a llevar manzanas". Motive a su niña a pensar en otra cosa que puedan llevar. "Vamos a hacer un picnic, y vamos a llevar manzanas y (galletas)". Tomen turnos y continúen agregando más cosas. ¿Cuántas cosas puede recordar su niña? ¡Este juego es muy bueno para cuando van en coche o autobús!

### El señor Palitos

Pídale a su niño que dibuje un hombre en un plato desechable o en un trozo de cartón. Dígale: "Éste es el señor Palitos". Esconda al señor Palitos y dele pistas a su niño para que pueda encontrarlo en el lugar que usted lo escondió: "Está en un cuarto donde hay grifo, pero no está en el baño. Está en un cajón cerca de una puerta". Cuando lo encuentre, dele un fuerte abrazo. Ahora le toca a su niño darle las pistas a usted.

### Administración del dinero

Use una cartulina de color verde para recortar billetes de juego para su niña. Juegue el rol de vendedor(a) de una tienda y diga: "Estos calcetines cuestan \$2. Este almuerzo cuesta \$3". Ayúdale a su niña a contar la cantidad correcta de dinero. Ahora deje que su niña sea la vendedora. Haga el juego más divertido con cajas de cereal o cajas vacías de leche para añadir más productos a la tienda.

### Lista de compras con imágenes

En una revista o en un periódico, busque ilustraciones o fotos de alimentos que piensa comprar cuando vaya a la tienda y recórtelas. Póngalas en un sobre y llévelas al supermercado. Deje que su niño saque las ilustraciones del sobre y que le recuerde las cosas que necesita comprar. Si saca una foto de un cartón de huevos, diga: "Sí, necesitamos comprar huevos hoy". Al momento de pagar, asegúrese de darle las gracias por ayudarle con las compras.

(continua)

### Poniendo la mesa

Deje que su niña lo/la ayude a poner la mesa. Ponga un plato en cada sitio y pídale a su niña que cuente los platos. Pregúntele cuántas cucharas se van a necesitar y ayúdale a contarlas en voz alta. A medida que vaya mejorando su habilidad de contar, añada otras cosas: “¿Cuántas servilletas vamos a necesitar? ¡Eres una buena ayudante!“.

### ¡Grande, más grande, grandísimo!

Junte cuatro o cinco zapatos de varios tamaños. Trace una línea en el suelo con cinta adhesiva o hilo, o trace la línea en una hoja grande de papel. Pídale a su niño que ponga los zapatos en fila. Muéstrelle cómo comenzar con el más chico, luego encontrar otro más grande, luego el que sigue, y así hasta que el zapato más grande quede en la otra orilla. Una vez que haya entendido la idea, tome todos los zapatos y revuélvalos nuevamente. Pídale que los ponga en fila lo más rápido que pueda. ¡En sus marcas, listos, fuera! Intente jugar este juego con otros objetos como piedras o piñitas de árbol.

Notas:



**iNo se olvide!** Las actividades siempre deben ser supervisadas por un adulto. Cualquier material que se le dé a un niño/a debe ser revisado cuidadosamente para confirmar su seguridad.